

MIASTO CHEŁM

STAROSTWO POWIATOWE W CHEŁMIE

**REGULAMINY
IMPREZ SPORTOWYCH
WCHODZĄCYCH
W SKŁAD OGÓLNOPOLSKIEGO
WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO SZKÓŁ**

na rok szkolny

2017/2018

SZKOLNY ZWIĄZEK SPORTOWY W CHEŁMIE



**DZIAŁ I – IGRZYSKA DZIECI
DZIAŁ II - IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ
DZIAŁ III - LICEALIADA**

Chelm wrzesień 2017

ZASADY WSPÓŁZAWODNICTWA SPORTOWEGO W ROKU SZKOLNYM 2017/2018

REGULAMIN OGÓLNY

POSTANOWIENIA OGÓLNE

Międzyszkolne zawody sportowe stanowią integralną część systemu współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży.

Zawody organizowane są w trzech kategoriach wiekowych w następujących dyscyplinach sportowych:

IGRZYSKA DZIECI (dla uczniów ur. w latach 2005 roku i młodszych) - ID

Dyscypliny podstawowe:

- | | |
|--------------------------------|-----------------------------|
| 1. Czwóróbój lekkoatletyczny | - do zawodów ogólnopolskich |
| 2. Drużynowe biegi przełajowe | - do finału wojewódzkiego |
| 3. Sztafetowe biegi przełajowe | - do finału wojewódzkiego |
| 4. Mini koszykówka | - do zawodów ogólnopolskich |
| 5. Mini siatkówka (4) | - do zawodów ogólnopolskich |
| 6. Mini piłka nożna | - do zawodów ogólnopolskich |
| 7. Mini piłka ręczna | - do zawodów ogólnopolskich |
| 8. Badminton drużynowy | - do zawodów ogólnopolskich |
| 9. Szachy drużynowe | - do zawodów ogólnopolskich |
| 10. Tenis stołowy drużynowy | - do zawodów ogólnopolskich |
| 11. Pływanie drużynowe | - do finału wojewódzkiego |
| 12. Narciarstwo biegowe | - do zawodów ogólnopolskich |

IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ (dla uczniów ur. w latach 2002 – 2004) - IMS

Dyscypliny podstawowe:

- | | |
|---------------------------------|-----------------------------|
| 1. Drużynowe biegi przełajowe | - do finału wojewódzkiego |
| 2. Szkolna Liga lekkoatletyczna | - do zawodów ogólnopolskich |
| 3. Sztafetowe biegi przełajowe | - do finału wojewódzkiego |
| 4. Koszykówka | - do zawodów ogólnopolskich |
| 5. Piłka nożna | - do zawodów ogólnopolskich |
| 6. Piłka ręczna | - do zawodów ogólnopolskich |
| 7. Piłka siatkowa | - do zawodów ogólnopolskich |
| 8. Badminton drużynowy | - do zawodów ogólnopolskich |
| 9. Szachy drużynowe | - do zawodów ogólnopolskich |
| 10. Tenis stołowy drużynowy | - do zawodów ogólnopolskich |
| 11. Siatkówka plażowa | - do zawodów ogólnopolskich |
| 12. Pływanie drużynowe | - do finału wojewódzkiego |
| 13. Narciarstwo biegowe | - do zawodów ogólnopolskich |

LICEALIADA MŁODZIEŻY (dla uczniów ur. w latach 1998 i młodszych) - Licealiada

Dyscypliny podstawowe:

- | | |
|---------------------------------|-----------------------------|
| 1. Drużynowe biegi przełajowe | - do finału wojewódzkiego |
| 2. Szkolna Liga lekkoatletyczna | - do zawodów ogólnopolskich |
| 3. Sztafetowe biegi przełajowe | - do finału wojewódzkiego |
| 4. Koszykówka | - do zawodów ogólnopolskich |
| 5. Piłka nożna | - do zawodów ogólnopolskich |
| 6. Piłka ręczna | - do zawodów ogólnopolskich |
| 7. Badminton drużynowy | - do zawodów ogólnopolskich |

- | | |
|-----------------------------|-----------------------------|
| 8. Piłka siatkowa | - do zawodów ogólnopolskich |
| 9. Szachy drużynowe | - do zawodów ogólnopolskich |
| 10. Tenis stołowy drużynowy | - do zawodów ogólnopolskich |
| 11. Pływanie drużynowy | - do finału wojewódzkiego |
| 12. Siatkówka plażowa | - do zawodów ogólnopolskich |

Oprócz wymienionych wyżej dyscyplin Szkolne Związki Sportowe na poszczególnych etapach rozgrywek mogą organizować także zawody w innych dyscyplinach.

- 1.1. Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem. W sprawach nie ujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.
- 1.2. Zasady awansu do poszczególnych etapów zawodów ustalają ich organizatorzy.
- 1.3. Prawo interpretacji oraz prawo dokonywania zmian regulaminowych przysługuje wyłącznie Szkolnemu Związkowi Sportowemu.
- 1.4. We wszystkich dyscyplinach, konkurencjach drużynowych zespół składa się z uczniów jednej szkoły. *Szkoła jest to jednostka pedagogiczna.*
- 1.5. **Prawo reprezentowania szkoły mają uczniowie, uczący się w szkołach dziennych, którzy rozpoczęli naukę w tej szkole nie później niż 30 września 2017 i posiadają ważną legitymację szkolną, którą okażą na zawodach.**
- 1.6. **W konkretnej dyscyplinie na zawody wojewódzkie szkoła może wystawić tylko jedną reprezentację dziewcząt i jedną chłopców (w zawodach niższej rangi o liczbie drużyn decyduje regulamin – rejonu, powiatu).**
- 1.7. **Uczeń/uczennica może startować zgodnie z regulaminem tylko w swojej kategorii wiekowej.**
- 1.8. Do zawodów dopuszczani są uczniowie bez dodatkowych badań lekarskich, posiadający grupę dyspenseryjną A lub B, uczestniczący czynnie w zajęciach wychowania fizycznego, wykazani na imiennym zgłoszeniu szkoły wygenerowanym z Systemu Rejestracji Szkół podpisanym przez opiekuna i dyrektora szkoły. Bez takiego zgłoszenia oraz bez legitymacji szkolnej, zespół/zawodnik nie będzie dopuszczony do zawodów. W zawodach sportowych drużynę mają prawo prowadzić jedynie osoby wpisane na karcie zgłoszeń potwierdzonej przez dyrektora szkoły.
- 1.9. Zawodników obowiązują stroje sportowe odpowiednie dla danej dyscypliny. Organizator nie zapewnia piłek do rozgrzewki.
- 1.10. Celem wyłonienia Mistrza Województwa, województwo podzielono umownie na 6 rejonów. **W Finale Wojewódzkim** w grach zespołowych (*koszykówka, piłka nożna, piłka ręczna, piłka siatkowa*) rywalizują **mistrzowie rejonów** – 6 zespołów, które drogą losowania dzielimy na 2 grupy.

2. CELE I ZADANIA

- 2.1. Aktywne uczestnictwo dzieci i młodzieży w szkolnych i międzyszkolnych imprezach sportowych, stanowiących kontynuację celów i zadań wychowania fizycznego i zdrowotnego
- 2.2. Przeciwdziałanie postępującym zjawiskom zachowań patologicznych poprzez uczestnictwo dzieci w zajęciach rekreacyjno-sportowych oraz w imprezach sportowych.
- 2.3. Tworzenie każdemu dziecku warunków do czynnego uczestniczenia w różnych formach sportowania.
- 2.4. Aktywizacja samorządów terytorialnych w organizacji czasu wolnego dzieci i młodzieży szkolnej w formie zajęć sportowych.
- 2.5. Popularyzowanie i upowszechnianie sportu wśród ogółu dzieci i młodzieży.
- 2.6. Ocena pracy i osiągnięć szkół oraz Szkolnych Klubów Sportowych realizujących program upowszechniania kultury fizycznej.

3. ORGANIZATORZY

- 3.1. Nadzór nad całością systemu współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży szkolnej objętego niniejszym Kalendarzem sprawuje Szkolny Związek Sportowy.
- 3.2. Na poszczególnych szczeblach zawodów bezpośrednimi organizatorami imprez są:
 - w szkole - nauczyciel wychowania fizycznego, Szkolny Sportowy, Uczniowski Klub Sportowy;
 - w gminie/mieście - Zarząd Gminy SZS / Gminny Organizator Imprez Sportowych w porozumieniu z samorządem gminnym;
 - w powiecie - Powiatowy SZS / Powiatowy Organizator Imprez Sportowych w porozumieniu ze starostwem powiatowym;
 - w rejonie - Wojewódzki SZS lub upoważniony Powiatowy SZS,
 - w województwie - Wojewódzki Szkolny Związek Sportowy;
 - finały krajowe - Zarząd Główny SZS lub upoważniony Wojewódzki SZS;
- 3.3. Do obowiązków organizatora zawodów należy:
 - opracowanie kalendarzy i szczegółowych regulaminów imprez sportowych;
 - powiadamianie zainteresowanych szkół o terminie i miejscu zawodów;
 - zabezpieczenie obsady sędziowskiej, technicznej i medycznej;
 - przygotowanie obiektów sportowych, szatni, zapewnienie sprzętu sportowego, przyrządów pomiarowych, nagłośnienia, protokołów zawodów;
 - zorganizowanie promocji zawodów (dekoracja, uroczyste otwarcie, zaproszenie władz samorządowych, wręczenie nagród, zakończenie imprezy);
 - w ciągu 3 dni opracowanie i rozesłanie komunikatów końcowych do zainteresowanych szkół, SZS, władz terenowych, środków masowego przekazu;

4. SZCZEBLE ZAWODÓW

- 4.1. **Szkolne Igrzyska Sportowe** - przeprowadzane przez SKS-y, UKS-y w dowolnych dyscyplinach sportu, zgodnie z tradycją i warunkami szkoły, jako system całorocznej działalności umożliwiający udział we współzawodnictwie każdemu dziecku.
- 4.2. **Gminne i powiatowe** - przeprowadzane przez właściwe instancje Szkolnego Związku Sportowego jako system całorocznych zawodów międzyszkolnych dla ogółu młodzieży oraz imprez sportowych o mistrzostwo miasta/gminy i powiatu, uwzględniającym popularne w danym środowisku dyscypliny.
- 4.3. **Eliminacje i finały wojewódzkie** - przeprowadzane według programu zawartego w Ogólnopolskim Kalendarzu Imprez w dyscyplinach w nim zawartych oraz w poszczególnych województwach według programu zawartego w Wojewódzkich Kalendarzach Imprez w pozostałych dyscyplinach.
- 4.4. **Ogólnopolskie** – w wybranych dyscyplinach zarekomendowanych przez Zarząd Główny Szkolnego Związku Sportowego

5. UCZESTNICTWO

- 5.1. Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować poprzez system rejestracji szkół srs.szs.pl nie później niż do 30 września 2017 roku.
- 5.2. We wszystkich dyscyplinach drużynowych zespół składa się z uczniów jednej szkoły.
- 5.3. Wiek startujących określają regulaminy poszczególnych dyscyplin:
 - 5.3.1. Igrzyska Dzieci – (dla uczniów ur. w latach 2005 i młodszych).
 - 5.3.2. Igrzyska Młodzieży Szkolnej - (dla uczniów ur. w latach 2002 - 2004). We wszystkich zawodach reprezentacja składa się z uczniów jednej szkoły (podstawowej, gimnazjum lub szkoły ponadgimnazjalnej/średniej).
 - 5.3.3. Lidaeliada – (dla uczniów ur. w latach 1998 i młodszych).
- 5.4. W zawodach prawo startu ma młodzież, ucząca się w szkołach dziennych bez względu na przynależność klubową. W zawodach organizowanych przez Szkolny Związek Sportowy nie mają prawa startu słuchacze szkół pomaturalnych, zaocznych i wieczorowych wszystkich typów, nawet, jeżeli wchodzi one w skład zespołów szkół.
- 5.5. Do zawodów obowiązują imienne zgłoszenia szkoły z podpisami opiekuna oraz dyrektora szkoły wygenerowane przez system rejestracji szkół SRS.

- 5.6. Każdy zawodnik musi posiadać ważną legitymację szkolną. (data na legitymacji)
- 5.7. Do zawodów dopuszczani są uczniowie bez dodatkowych badań lekarskich, posiadający grupę dyspanseryjną A, As lub B i Bk, uczestniczący czynnie w zajęciach wychowania fizycznego.
- 5.8. W dyscyplinach zespołowych, od szczebla powiatu, każda szkoła może wystawić tylko jedną drużynę.
- 5.9. Zawodników – uczestników imprez – obowiązują strój i obuwie sportowe.

6. ZASADY FINANSOWANIA

- 6.1. Koszty organizacyjne zawodów na szczeblu gmin i powiatów pokrywają gminne/powiatowe Szkolne Związki Sportowe ze środków samorządów lokalnych.
- 6.2. Koszty organizacyjne zawodów **rejonowych**, półfinałowych i finałów wojewódzkich pokrywają Wojewódzkie SZS ze środków Ministerstwa Sportu i Turystyki oraz samorządów szczebla wojewódzkiego.
- 6.3. **Koszty organizacyjne zawodów ogólnopolskich pokrywają Wojewódzkie SZS ze środków samorządów lokalnych oraz sponsorów.**
- 6.4. Koszty udziału w zawodach (przejazd, wyżywienie, zakwaterowanie itp.) na wszystkich szczeblach rozgrywek pokrywają zainteresowane szkoły lub samorządy lokalne lub sponsorzy.

7. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 7.1. Niniejszy kalendarz określa regulaminy dyscyplin i zawodów wchodzących w skład Ogólnopolskiego Współzawodnictwa Sportowego Szkół. Regulamin innych zawodów organizowanych w poszczególnych województwach zawarte są w wojewódzkich Kalendarzach Imprez Szkolnego Związku Sportowego.
- 7.2. Każdy organizator zawodów organizowanych przez Szkolny Związek Sportowy ma obowiązek ubezpieczyć swoją imprezę od odpowiedzialności cywilnej (OC). Ubezpieczenie następstw nieszczęśliwych wypadków (NNW) nie ma statusu ubezpieczenia obowiązkowego. Powinno być zawierane przez ucznia - zawodnika indywidualnie lub przez szkołę, klub itp.

IGRZYSKA DZIECI 2017/2018

OGÓLNOPOLSKI SYSTEM ZAWODÓW DLA DZIECI ZE SZKÓŁ PODSTAWOWYCH 2005 i młodsi

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem oraz zasadami szczegółowymi zawartymi w kalendarzach wojewódzkich.

W sprawach przepisów dyscyplin nie ujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

Zasady startu w dyscyplinach nie ujętych w tym Kalendarzu, a rozgrywanych w danym województwie zamieszczone są w Kalendarzach Wojewódzkich.

REGULAMINY SZCZEGÓŁOWE

MINIKOSZYKÓWKA - ENERGA BASKET CUP

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2005 i młodsi.
- zespół liczy 10 -12 zawodników/czek.

II. Przepisy gry

- czas gry: 4 x 6 minut.
- piłka: numer „5”.
- mecze powinny być rozgrywane na koszach zawieszonych na wysokości 260 cm. Odległość linii rzutów wolnych od tablicy wynosi 4 m. (linia przerywana koła od strony kosza).
- nie wyznacza się linii rzutów za 3 pkt.
- zespół I i II kwartę gra innymi piątkami. Zawodnicy biorący udział w I kwarcie nie mogą grać w II kwarcie. W III i IV kwarcie obowiązuje dowolność zmian. W przypadku, gdy zespół liczy 11 lub 12 zawodników mogą być wprowadzeni do gry w każdej kwarcie.
- gdy zespół składa się z 10 zawodników – zespół kończy grać kwartę w składzie 3-4 osobowym.

- obowiązuje:

- krycie „każdy swego” (zakaz gry obroną strefową),
 - przepis połowy,
 - przepis 3 sekund,
 - przepis 5 sekund.
- w przypadku remisu zarządza się 3 minutowe dogrywki.
 - w wypadku nieprzestrzegania przepisu „krycia każdy swego” i po zwróceniu uwagi trenerowi, odgwizdywany jest faul techniczny B (faul ławki). Karą jest rzut wolny, a po nim piłka zostaje przyznana jest drużynie, która wykonywała rzut.
 - o przewinieniach technicznych dla zawodników i trenerów decyduje sędzia zgodnie z przepisami PZKosz.
 - za przewinienie dokonane na zawodniku rzucającym celnie do kosza nie przyznaje się dodatkowego rzutu.

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów.
 - a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b. lepszy stosunek koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - c. lepszy stosunek koszy zdobytych do straconych w całym turnieju,
 - d. większa liczba zdobytych koszy w całym turnieju.

Uwaga . Wysokość zawieszenia koszy na zawodach finałów ogólnopolskich zostanie podana w komunikacie organizacyjnym dotyczącym finału krajowego.

MINISIATKÓWKA – CZWÓRKI

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2005 i młodszy.
- w skład zespołu wchodzi 8-10 zawodników (w całym turnieju)

II. Przepisy gry

- wymiary boiska: 14 m x 7 m, na boisku wyznacza się linię ataku (3 m od siatki)
- wysokość siatki 215 cm dziewczęta, 224 cm chłopcy
- obowiązują mini piłki siatkowe nr 5 (MOLTEN lub MIKASA).
- gra się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane są do 25 punktów. Ewentualny 3 set decydujący rozgrywany jest do 15 punktów.
- w pierwszym secie gra 4 zawodników + 1 rezerwowi.
- w drugim secie pozostałych 5 zawodników.
- w trzecim secie, rozgrywanym w przypadku remisu w setach, gra dowolna czwórka, wyznaczona z dziesiątki.
- skład CZWÓREK ustalona przed zawodami nie może być zmieniona przez cały turniej.
- każdy zespół może wykorzystać 2 czasy po 30 sekund w każdym secie.
- obowiązuje rotacyjna kolejność wykonywania zagrywki,
- zawodnik zagrywający jest zawodnikiem obrony. Zawodnik linii obrony nie może przebijać na stronę przeciwnika piłki w polu ataku znajdującej się powyżej górnej krawędzi siatki,
- rozsądna tolerancja czystości odbić,
- w każdym secie dozwolona jest tylko jedna podwójna zmiana tzn. można wymienić jednego z zawodników, który może wrócić w trakcie seta na swoje miejsce (druga zmiana dokonana).
- w momencie uderzenia piłki przez zagrywającego, każdy zespół musi znajdować się na własnej stronie boiska, ustawiony zgodnie z porządkiem rotacji (z wyjątkiem zawodnika zagrywającego)

Uwaga:

Zgodnie z Regulaminem Polskiego Związku Piłki Siatkowej w turnieju przeprowadzanym w ramach Igrzysk Młodzieży Szkolnej w którym startuje więcej niż 4 drużyny, w którym drużyny rozgrywają więcej niż 4 mecze dziennie gra się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane są do 11 punktów. Ewentualny 3 set decydujący rozgrywany jest do 7 punktów

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- a. większa liczba zdobytych punktów,
- b) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tą samą liczbę punktów:
 - większa liczba zwycięstw,
 - większy stosunek setów,
 - większy stosunek „małych” punktów,
 - wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

PIŁKA RĘCZNA (mini piłka ręczna)

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2005 i młodszy.
- zespół liczy do 16 zawodników.

II. Przepisy gry

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nie określone w regulaminie – zgodnie z przepisami ZPRP.

- Należy grać na boisku o wymiarach długość od 32 do 40 m i szerokość od 16 do 20 m.
- Na boisku może znajdować się łącznie z bramkarzem 7 zawodników,
- Piłka: zaleca się granie piłkami nr 1 (junior), ale dopuszczalne są dla chłopców również piłki nr 2 (damskie) tj. dla dziewcząt obwód piłki 50-52 cm, a dla chłopców 54-56 cm.
- Czas gry: 2 x 12 minut z 5 minutową przerwą, przy rozgrywkach turniejowych można skrócić czas gry.
- Dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu.
- Zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki.
- Czas wykluczenia zawodnika 1 min.
- Obowiązuje kategoriyczny zakaz używania środków klejących piłkę.
- Drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu.

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- 1) większa liczba zdobytych punktów;
- 2) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a) większa liczba punktów zdobytych w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e);
 - b) większa dodatnia różnica bramek z zawodów pomiędzy zainteresowanymi zespołami;
 - c) większa liczba zdobytych bramek w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami;
 - d) większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich zawodów;
 - e) większa liczba zdobytych bramek we wszystkich zawodach;
 - g) losowanie.

MINI PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

I. Uczestnictwo

1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2005 i młodszy.
2. zespół liczy 10 zawodników (w całym turnieju).

II. Przepisy gry

Zawody rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem. Pozostałe zasady nie określone w regulaminie – zgodnie z przepisami PZPN.

1. zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,
2. zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni trawiastej o wymiarach szerokość 20 – 32 m długość 40 – 56 m, bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 3 x 2 m.,
3. czas gry: 2 x 10 - 20 minut + do 5 minut przerwa, w zależności od ilości drużyn.
4. obuwie: korkotrampki, trampki,
5. piłka: numer „4”,
6. pole bramkowe: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półk o promieniu 6 m (pole jak w piłce ręcznej),

7. bramkarz może chwytać piłkę rękami tylko w polu bramkowym,
8. gra bez "spalonego",
9. zmiany hokejowe (błędy będą karane w następujący sposób: strata piłki, wykluczenie na 1 min,
10. rzut karny z 7 m przy bramkach 3 x 2 m lub 9 m przy bramkach 5 x 2 m.
11. bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką lub nogą w obrębie własnej połowy boiska,
12. piłka z rzutu od bramki nie może bezpośrednio przekroczyć linii środkowej,
13. jeżeli piłka z rzutu od bramki przekroczy bezpośrednio linię środkową to drużyna, która nie popełniła przewinienia wykonuje rzut wolny pośredni z linii środkowej boiska. W tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”,
14. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.
15. stosowane będą kary wychowawcze: 2 min., 5 min. i dyskwalifikacja (wykluczenie z meczu).

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki”. Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, potem po razie do skutku.

CZWÓRBÓJ LEKKOATLETYCZNY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

I. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkół podstawowych oddzielnie dziewcząt i chłopców,
- reprezentacja składa się z 6 uczniów/uczennic urodzonych w 2005 i młodszych.

II. Program zawodów

- bieg 60 m,
- rzut piłką palantową (do 150 g),
- skok (dla całego zespołu) w dal ze strefy lub wzwyż ,
- bieg: dla dziewcząt 600 m,
dla chłopców 1000 m,

III. Sposób przeprowadzenia zawodów

- kolejność rozgrywania konkurencji jest dowolna z tym, że bieg długi musi być rozgrywany jako ostatnia konkurencja.

Bieg 60 m

- bieg będzie rozgrywany w seriach na czas.
- zawodnicy startują z bloków i powinni biec po przydzielonym im torze od startu do mety.
- zawodnik zostaje wyeliminowany z biegu po trzecim fałstarcie zachowując prawo startu w następnych konkurencjach.

Skok w dal

- strefa jest częścią rozbiegu, posypana kredą.
- szerokość strefy równa się szerokości rozbiegu, a długość wynosi 100 cm.
- końcem strefy powinna być belka z plasteliną. W skład strefy nie wchodzi plastelina.

- każdy zawodnik ma prawo do 3 prób.
- pomiaru dokonujemy od najbliższego śladu zostawionego przez czubek buta w strefie.
- jeżeli zawodnik odbije się przed strefą, pomiaru dokonujemy od początku strefy.
- pozostałe przepisy jak w skoku w dal.

Skok wzwyż

- pierwsza wysokość ustalana jest bezpośrednio przed konkursem, przy czym w zawodach obowiązują następujące wysokości:
dla dziewcząt – do 140 cm co 5 cm, powyżej co 3 cm
dla chłopców – do 160 cm co 5 cm, powyżej co 3 cm
- przekroczenie płaszczyzny skoku (na zewnątrz stojaków), bez strącenia poprzeczki nie powoduje zaliczenia próby jako nieudanej. W przypadku strącenia poprzeczki przy schodzeniu ze skoczni, po prawidłowo wykonanym skoku, nie należy próby zaliczać jako nieważnej, lecz poinformować (ostrzec) zawodnika, że w przypadku powtórzenia się takiej sytuacji skok uznany zostanie za "nieważny".

Rzut piłką palantową

- rzuty wykonuje się w dowolny sposób prawą lub lewą ręką, z miejsca lub rozbiegu.
- każdy startujący zawodnik ma prawo do wykonania jednego rzutu próbnego, a następnie trzy rzuty w konkursie następujące po sobie.
- odległość uzyskaną przez zawodnika ocenia sędzia z dokładnością do 0,5 m.
- liczy się najlepszy rezultat.
- pomiaru dokonuje się w linii prostopadłej do osi rzutu na niekorzyść zawodnika.

Bieg 600 m i 1000 m

- biegi rozgrywane będą w seriach na czas.

IV. Punktacja

- wyniki przelicza się na punkty według tabel czwórbojowych.
- suma osiągniętych punktów za cztery konkurencje daje ostateczny rezultat każdego zawodnika.
- na wynik drużyny składają się końcowe rezultaty 5 najlepszych zawodników (z 6 startujących).
- w przypadku równej liczby punktów uzyskanych przez dwie lub więcej szkół przyznaje się miejsca dzielone.
- zawodnik musi obowiązkowo wystartować w 4 konkurencjach, jedynie kontuzja pozwala na naliczenie punktów z konkurencji, które zawodnik ukończył, w innym przypadku następuje dyskwalifikacja zawodnika
- przy jednakowej liczbie punktów uzyskanych przez szkoły zajmujące miejsca od I do III o wyższej lokacie decyduje wynik w czwórboju najlepszego zawodnika.

SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

I. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- reprezentacja składa się od 6 do 10 uczniów/uczennic, urodzonych w 2005 i młodszych. O liczbie startujących w zespole decyduje dany W SZS.
- w zawodach ogólnopolskich ekipa liczy 10 uczniów/uczennic.

II. Program zawodów

- Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników
- dziewczęta 6 x 600-1000 m
- chłopcy 6 x 800-1200 m

TENIS STOŁOWY DRUŻYNOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

I. Uczestnictwo

1. W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzonych w 2005 i młodszy. Zespół liczy:
 - 2 dziewczynki + 1 rezerwowa,
 - 2 chłopców + 1 rezerwowy,
 - obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.
2. Gry rozgrywane są do trzech wygranych setów (set będzie wygrany przez zawodnika lub parę, którzy pierwsi zdobędą 11 punktów) oprócz stanu gdy obaj zawodnicy zdobędą 10 pkt, wtedy set będzie wygrany przez pierwszego zawodnika, który w trakcie gry uzyska prowadzenie 2 pkt.
3. Zawodnik rezerwowy może występować w danym meczu tylko w grze podwójnej, a w kolejnym meczu może być zawodnikiem podstawowym.
4. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

BADMINTON DRUŻYNOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

I. Uczestnictwo

1. w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzonych w 2005 i młodszy. Zespół liczy:
 - 2 dziewczynki + 1 zawodniczka rezerwowa,
 - 2 chłopców + zawodnik rezerwowy,
 - obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.
2. Każda gra rozgrywana do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane do 11 pkt (bez prawa podwyższania)
3. Zawodnik może być wymieniony w trakcie meczu na rezerwowego, który gra na jego miejscu do końca spotkania.
4. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

SZACHY DRUŻYNOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

I. Uczestnictwo

1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły podstawowej urodzeni w 2005 i młodszy.
2. drużyna składa się z 4 osób:
 - I szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - II szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - III szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - IV szachownica - dziewczyna,
3. skład i kolejność zawodników w drużynie nie może ulec zmianie w trakcie rozgrywek.
4. na szachownicy chłopca może zostać zgłoszona dziewczyna.
5. skład drużyny obowiązuje przez cały turniej.
6. w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach.
7. Do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne.
8. zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.

II. Program zawodów

1. zawody przeprowadzone są w formie drużynowej.
2. zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich) i 11 rund (w przypadku rozgrywek ogólnopolskich);
3. tempo gry, w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 10 min + 5 sek na posunięcie w przypadku rozgrywek wojewódzkich i 20 minut + 10 sek. na posunięcie w przypadku finału ogólnopolskiego. W przypadku nie posiadania zegarów elektronicznych 10-20 min. na partię dla zawodnika w rozgrywkach wojewódzkich.

III. Punktacja

O miejscu drużyny decyduje w kolejności:

- punkty duże (meczowe 2, 1, 0)
- suma punktów zdobytych przez zawodników (wygrana – 1 pkt; remis – 0,5 pkt, przegrana – 0 pkt).
- wynik bezpośredniego spotkania,
- lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach,

PŁYWANIE DRUŻYNOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

Uczestnictwo

W zawodach startują zespoły szkolne, w skład których wchodzi: 6-8 dziewcząt, lub 6-8 chłopców Urodzonych w latach 2005 i młodszy

II. Program zawodów:

- sztafeta 6 x 25 m stylem dowolnym dziewcząt
- w kolejności: 50 metrów stylem motylkowym, grzbietowym, klasycznym i dowolnym.
- sztafeta 6 x 25 m stylem dowolnym chłopców
- szkoła może wystawić w każdym stylu maksymalnie 3 zawodników.
Podczas zawodów w pływaniu sztafetowym odbędą się również zawody indywidualne. Każdy uczestnik może startować w sztafecie i tylko w 1 stylu indywidualnie.
Po płytkiej stronie basenu obowiązuje start z wody z odbicia od ściany (nie wolno skakać do wody).

DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

I. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców
- zespół składa się z:
 - a. 6 uczniów/uczennic - grupa młodszą 2007 i młodsi
 - b. 6 uczniów/uczennic - grupa starsza 2005-2006

II. Program zawodów

Biegi na dystansach :

- a. dziewczęta grupa młodszą 600 m
- b. chłopcy grupa młodszą 600 m
- c. dziewczęta grupa starsza 1000 m
- d. chłopcy grupa starsza 1000 m

Dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników

Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach po 6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi. Suma miejsc na mecie zdobytych przez 5 najlepszych poszczególnych członków zespołu decyduje o jego miejscu w klasyfikacji drużynowej. W przypadku ukończenia biegu przez mniej niż 5 zawodników do punktacji dodaje się ostatnie miejsce + 1 za każdego zawodnika - do 5 wyników. Przy takiej samej liczbie punktów dwóch lub więcej zespołów o kolejności decyduje wyższe miejsce najlepszego zawodnika.

Prowadzona może być oddzielna klasyfikacja indywidualna i drużynowa dla poszczególnych biegów i kategorii.

Zawodnicy mogą startować w kolcach lekkoatletycznych.

IGRZYSKA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ 2017/2018

OGÓLNOPOLSKI SYSTEM ZAWODÓW DLA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ ROZNIKI 2002 - 2004

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem oraz zasadami szczegółowymi zawartymi w kalendarzach wojewódzkich.

W sprawach przepisów dyscyplin nie ujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

Zasady startu w dyscyplinach nie ujętych w tym Kalendarzu, a rozgrywanych w danym województwie zamieszczone są w Kalendarzach Wojewódzkich.

KOSZYKÓWKA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2002 - 2004.
- zespół liczy 8 - 12 zawodników.

II. Przepisy gry

- czas gry: 4 x 7 minut z przerwami między I i II kwartą 2 min., a między II i III kwartą 10 min., a między III i IV 2 minuty.
- zawody nie mogą się rozpocząć jeżeli zespół nie liczy 8 zawodników.
- w razie remisu zarządza się 5 minutowe dogrywki.
- czas akcji – 24 sekundy. Piłkę trzeba wprowadzić na pole przeciwnika w ciągu 8 sekund.
- nowe 14 sekund zostają przyznane, gdy piłka dotyka obręczy po zbiórce w ataku.
- rzuty wolne są wykonywane za każdy faul obrońców po czwartym faulu drużyny w każdej kwarcie
- w każdej kwarcie zespół ma prawo do 1-minutowej przerwy. W czwartej kwarcie dodatkowo jeszcze jedną.
- rozrywki dziewcząt odbywać się będą piłką nr 6, chłopców piłka nr 7

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower - 0 punktów
O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów.
 - a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b. lepszy stosunek koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - c. lepszy stosunek koszy zdobytych do straconych w całym turnieju,
 - d. większa liczba zdobytych koszy w całym turnieju.

PIŁKA SIATKOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2002 – 2004.
- zespół liczy 12 zawodników.

II. Przepisy gry

Wysokość siatki:

- dziewczęta: 224 cm
- chłopcy: 243 cm
- spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 25 punktów.
- trzeci decydujący set do 15 pkt.

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- a. większa liczba zdobytych punktów,
- b. większa liczba zwycięstw,
- c. większy stosunek setów,
- d. większy stosunek „małych” punktów,
- e. wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

PIŁKA RĘCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2002 – 2004.
- zespół liczy do 16 zawodników

II. Przepisy gry

- czas gry: 2 x 20 minut + 5 minut przerwy.
- obowiązują rozmiary piłki: nr 1 (50-52 cm) – dziewczęta; nr 2 (54-56) - chłopcy
- przy większej liczbie spotkań dziennie zaleca się skracanie czasu gry.
- dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu.
- zmieniony jest przepis dotyczący zmian; zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki
- drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu.
- zakaz używania kleju.

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- 1) większa liczba zdobytych punktów;
- 2) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a) większa liczba punktów zdobytych w zawodach pomiędzy zainteresowanym i drużynami;
 - b) większa dodatnia różnica bramek z zawodów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - c) większa liczba zdobytych bramek w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - d) większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich zawodów;
 - e) większa liczba zdobytych bramek we wszystkich zawodach;
 - g) losowanie.

PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

I. Uczestnictwo

1. drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2002 – 2004.
2. Oddzielne zawody dla dziewcząt i chłopców
3. zespół liczy 10 zawodników (w całym turnieju).

II. Przepisy gry

1. zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,
2. zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni trawiastej o wymiarach szerokość 20 – 32 m długość 40 – 56 m, bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 3 x 2 m.,
3. czas gry: 2 x 15 - 20 minut + do 5 minut przerwa,
4. obuwie: korkotrampki, trampki,
5. piłka: numer „5”,
6. pole bramkowe: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półkole o promieniu 6 m (pole ja w piłce ręcznej),
7. bramkarz może chwycić piłkę rękami tylko w polu bramkowym,
8. gra bez „spalonego”,
9. zmiany hokejowe (błędy będą karane w następujący sposób: strata piłki, wykluczenie na 1 min,
10. rzut karny z 7 m przy bramkach 3 x 2 m lub 9 m przy bramkach 5 x 2 m.
11. bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką lub nogą w obrębie własnej połowy boiska,
12. piłka z rzutu od bramki nie może bezpośrednio przekroczyć linii środkowej,
13. jeżeli piłka z rzutu od bramki przekroczy bezpośrednio linię środkową to drużyna, która nie popełniła przewinienia wykonuje rzut wolny pośredni z linii środkowej boiska. W tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”,
14. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.
15. stosowane będą kary wychowawcze: 2 min., 5 min. i dyskwalifikacja (wykluczenie z meczu).

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - e. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - f. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - g. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - h. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 2 x 5 minut i gra się do „złotej bramki”. Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, potem po razie do skutku.

Szkolna Drużynowa Liga Lekkoatletyczna

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2002 – 2004.
- zespół liczy maksymalnie 15 zawodników /czek.
- zawodnik może brać udział w jednej konkurencji i w sztafecie.
- zespół musi wystartować co najmniej w 5 konkurencjach.
- w jednej konkurencji szkoła może wystawić maksymalnie 3 zawodników.
- szkoła ma prawo wystawić jedną sztafetę.
- biegi w seriach na czas
- w konkurencjach technicznych po 4 próby

II. Program zawodów

Na wszystkich szczeblach zawodów organizatorzy ustalają program dostosowany do możliwości bazowych wybierając konkurencje z niżej wymienionych:

Dziewczęta: 100 m, 300 m, 600 m,
skok w dal, skok wzwyż, rzut oszczepem (500 g),
pchnięcie kulą (3 kg),

Chłopcy: sztafeta 4 x 100 m,
100 m, 300 m, 1000 m,
skok w dal, skok wzwyż,
rzut oszczepem (600 g), pchnięcie kulą (5 kg)
sztafeta 4 x 100 m

III. Punktacja

- osiągnięte w bezpośredniej rywalizacji wyniki przelicza się na punkty wg tabel punktowych.
- na wynik drużyny składa się 12 (lub mniej) najlepszych rezultatów.

SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

I. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
 - reprezentacja składa się od 6 do 10 uczniów/uczennic danej szkoły rocznik 2002 – 2004.
- O liczbie startujących w zespole decyduje dany WSZS.
- w zawodach ogólnopolskich ekipa liczy 10 uczniów/uczennic.

II. Program zawodów

Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od warunków terenowych i innych czynników

- dziewczęta 6 x 800 m
- chłopcy 6 x 1200 m

TENIS STOŁOWY DRUŻYNOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

I. Uczestnictwo

1. W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. Drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2002 – 2004.

Zespół liczy:

- 2 dziewczynki + 1 rezerwowa,
- 2 chłopców + 1 rezerwowy,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.
2. Gry rozgrywane są do trzech wygranych setów (set będzie wygrany przez zawodnika lub parę, którzy pierwsi zdobędą 11 punktów) oprócz stanu gdy obaj zawodnicy zdobędą 10 pkt, wtedy set będzie wygrany przez pierwszego zawodnika, który w trakcie gry uzyska prowadzenie 2 pkt.
3. Zawodnik rezerwowy może występować w danym meczu tylko w grze podwójnej, a w kolejnym meczu może być zawodnikiem podstawowym.
4. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

BADMINTON DRUŻYNOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

I. Uczestnictwo

1. w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły rocznik 2002 – 2004.

Zespół liczy:

- 2 dziewczynki + 1 zawodniczka rezerwowa,
- 2 chłopców + zawodnik rezerwowy,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.
2. Każda gra rozgrywana do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane do 11 pkt (bez prawa podwyższania)
3. Zawodnik może być wymieniony w trakcie meczu na rezerwowego, który gra na jego miejscu do końca spotkania.
4. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

SZACHY DRUŻYNOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

I. Uczestnictwo

1. drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2002 – 2004.
2. drużyna składa się z 4 osób:
 - I szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - II szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - III szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - IV szachownica - dziewczyna,
3. skład i kolejność zawodników w drużynie nie może ulec zmianie w trakcie rozgrywek.
4. na szachownicy chłopca może zostać zgłoszona dziewczyna.
5. skład drużyny obowiązuje przez cały turniej.
6. w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach.
7. Do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne.
8. zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter.

II. Program zawodów

1. zawody przeprowadzone są w formie drużynowej.
2. zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich) i 11 rund (w przypadku rozgrywek ogólnopolskich);
3. tempo gry, w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 10 min + 5 sek na posunięcie w przypadku rozgrywek wojewódzkich i 20 minut + 10 sek. na posunięcie w przypadku finału ogólnopolskiego. W przypadku nie posiadania zegarów elektronicznych 10-20 min. na partię dla zawodnika w rozgrywkach wojewódzkich.

III. Punktacja

O miejscu drużyny decyduje w kolejności:

- punkty duże (meczowe 2, 1, 0)
- suma punktów zdobytych przez zawodników (wygrana – 1 pkt; remis – 0,5 pkt, przegrana – 0 pkt).
- wynik bezpośredniego spotkania,
- lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach,
- dodatkowy mecz po wyczerpaniu w/w kryteriów,

PŁYWANIE DRUŻYNOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

Uczestnictwo:

W zawodach startują zespoły szkolne, w skład których wchodzi: **6-8** dziewcząt lub **6-8** chłopców urodzonych w latach 2002-2004.

Program zawodów:

- sztafeta **6** x 25 m stylem dowolnym dziewcząt
- sztafeta **6** x 25 m stylem dowolnym chłopców

Podczas zawodów w pływaniu sztafetowym odbędą się również zawody indywidualne w kolejności: 50 metrów stylem motylkowym, grzbietowym, klasycznym i dowolnym.

Każdy uczestnik może startować w sztafecie i tylko w 1 stylu indywidualnie.

Szkoła może wystawić w każdym stylu maksymalnie 3 zawodników.

SIATKÓWKA PLAŻOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie szkoły rocznik 2002 – 2004.
- zespół liczy 2 zawodników + 1 rezerwowy

II. Przepisy gry

- Boisko o wymiarach 16 x 8 m
- Wysokość siatki:
 - dziewczęta: 224 cm
 - chłopcy: 243 cm
- spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów, trzeci decydujący set do 11 pkt przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów.
- zawodnik rezerwowym ma prawo wejść wyłącznie raz na boisko w trakcie meczu – bez prawa zmiany powrotnej
- kolejność zagrywki musi być zachowana od początku do końca seta (zgodnie z kolejnością podaną przez kapitana zespołu po losowaniu)
- każda akcja mająca na celu skierowanie piłki w kierunku przeciwnika, z wyjątkiem zagrywki i bloku, jest traktowana jako atak
- każda pierwsza piłka (w tym również z zagrywki) nie może być odbita oburącz górami (palcami)

III. Punktacja

W przypadku rozgrywania zawodów innym systemem niż „brazylijski” za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

- większa liczba zdobytych punktów
- jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami
 - lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju
 - lepszy (wyższy) stosunek małych punktów – zdobytych do straconych w turnieju

DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

I. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców
- zespół składa się z 6 uczniów/uczennic szkoły rocznik 2002 – 2004.

II. Program zawodów

Biegi na dystansach :

- a. dziewczęta 1500-2000 m około /800-1000m/
- b. chłopcy 2000-2500 m około /1000-1200m/

Dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników

Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach po 6 zawodników; wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi. Suma miejsc na mecie zdobytych przez 5 najlepszych poszczególnych członków zespołu decyduje o jego miejscu w klasyfikacji drużynowej. W przypadku ukończenia biegu przez mniej niż 5 zawodników do punktacji dodaje się ostatnie miejsce + 1 za każdego zawodnika - do 5 wyników. Przy takiej samej liczbie punktów dwóch lub więcej zespołów o kolejności decyduje wyższe miejsce najlepszego zawodnika.

LICEALIADA

2017/2018

OGÓLNOPOLSKI SYSTEM ZAWODÓW DLA MŁODZIEŻY SZKOLNEJ ROCZNIKI 1998 I MŁODSI

Zawody zostaną przeprowadzone zgodnie z niniejszym regulaminem oraz zasadami szczegółowymi zawartymi w kalendarzach wojewódzkich.

W sprawach przepisów dyscyplin nie ujętych w regulaminie stosuje się przepisy Polskich Związków Sportowych.

Zasady startu w dyscyplinach nie ujętych w tym Kalendarzu, a rozgrywanych w danym województwie zamieszczone są w Kalendarzach Wojewódzkich.

KOSZYKÓWKA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

I. Uczestnictwo

- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców.
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadgimnazjalnej urodzeni w 1998 i młodszy (szkołyienne).
- zespół liczy 8 - 12 zawodników (w turnieju).

II. Przepisy gry

- czas gry: 4 x 7 minut z przerwami między I i II kwartą 2 min., a między II i III kwartą 5 min., a między III i IV 2 minuty.
- zawody nie mogą się rozpocząć jeżeli zespół nie liczy 8 zawodników. W razie remisu zarządza się 5 minutowe dogrywki.
- w każdej kwarcie zespół ma prawo do dyspozycji jedną jednodominutową przerwę. W czwartej kwarcie dodatkowo jeszcze jedną.
- rozgrywki dziewcząt odbywać się będą piłką nr 6, chłopców piłką nr 7

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane 1 punkt, za walkower - 0 punktów

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów.
 - a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b. lepszy stosunek koszy zdobytych do straconych w meczach pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
 - b. lepszy stosunek koszy zdobytych do straconych w całym turnieju,
 - c. większa liczba zdobytych koszy w całym turnieju.

PIŁKA SIATKOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

I. Uczestnictwo

- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców.

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadgimnazjalnej urodzeni w 1998 i młodszy (szkoły dzienne).
- zespół liczy 12 zawodników (w turnieju).

II. Przepisy gry

Wysokość siatki:

- dziewczęta: 224 cm
- chłopcy: 243 cm

Spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 25 punktów.

- trzeci decydujący set do 15 pkt.

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- większa liczba zdobytych punktów,
- większa liczba zwycięstw,
- większy stosunek setów,
- większy stosunek „małych” punktów,
- wynik bezpośrednich spotkań (kolejno - punkty, sety, „małe punkty”).

PIŁKA RĘCZNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

I. Uczestnictwo

- zawody przeprowadzane są osobno w kategoriach dziewcząt i chłopców.
- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadgimnazjalnej urodzeni w 1998 i młodszy (szkoły dzienne).
- zespół liczy do 16 zawodników

II. Przepisy gry

- czas gry: 2 x 15 minut + 5 minut przerwy. (w systemie turniejowym czas gry dostosowany jest do liczby rozgrywanych meczów).
- obowiązują rozmiary piłki: nr 2 (54-56 cm) – dziewczęta; nr 3 (56-58)- chłopcy
- drużyna ma prawo wziąć 1-minutowy czas w każdej połowie meczu.
- dowolny system ustawienia obrony podczas całego meczu.
- zmieniony jest przepis dotyczący zmian; zmiany zawodników możliwe są w dowolnym momencie meczu, a nie tylko wtedy, gdy drużyna zmieniająca zawodnika jest w posiadaniu piłki

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

- 1) większa liczba zdobytych punktów;
- 2) jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a) większa liczba punktów zdobytych w zawodach pomiędzy zainteresowanym i drużynami;
 - b) większa dodatnia różnica bramek z zawodów pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - c) większa liczba zdobytych bramek w zawodach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
 - d) większa dodatnia (mniejsza ujemna) różnica bramek ze wszystkich zawodów;
 - e) większa liczba zdobytych bramek we wszystkich zawodach;
 - g) losowanie.

PIŁKA NOŻNA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

I. Uczestnictwo

1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadgimnazjalnej urodzeni w 1998 i młodszy.
2. Oddzielne zawody dla dziewcząt i chłopców
3. zespół liczy 10 zawodników (w całym turnieju).

II. Przepisy gry

1. zespół składa się z 5 zawodników w polu + bramkarz,
2. zawody powinny być rozgrywane na boisku o nawierzchni trawiastej o wymiarach szerokość 20 – 32 m długość 40 – 56 m, bramki: 5 x 2 m, dopuszcza się na niższych szczeblach bramki 3 x 2 m.,
3. czas gry: 2 x 15 - 20 minut + do 5 minut przerwa,
4. obuwie: korkotrampki, trampki,
5. piłka: numer „5”,
6. pole bramkowe: prostokąt o wymiarach 7 x 15 m (w przypadku o wymiarach boiska 20 x 40 m, pole bramkowe wyznacza półkole o promieniu 6 m (pole ja w piłce ręcznej),
7. bramkarz może chwycić piłkę rękami tylko w polu bramkowym,
8. gra bez „spalonego”,
9. zmiany hokejowe (błędy będą karane w następujący sposób: strata piłki, wykluczenie na 1 min,
10. rzut karny z 7 m przy bramkach 3 x 2 m lub 9 m przy bramkach 5 x 2 m.
11. bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką lub nogą w obrębie własnej połowy boiska,
12. piłka z rzutu od bramki nie może bezpośrednio przekroczyć linii środkowej,
13. jeżeli piłka z rzutu od bramki przekroczy bezpośrednio linię środkową to drużyna, która nie popełniła przewinienia wykonuje rzut wolny pośredni z linii środkowej boiska. W tym przypadku nie obowiązuje przepis o „prawie korzyści”,
14. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.
15. stosowane będą kary wychowawcze: 2 min., 5 min. i dyskwalifikacja (wykluczenie z meczu).

III. Punktacja

Za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis - 1 punkt, za przegrane 0 punktów.

O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów,
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. większa liczba zdobytych punktów w zawodach pomiędzy zainteresowanymi zespołami (bezpośredni mecz /-e),
 - b. korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,
 - c. lepsza różnica bramek w całym turnieju,
 - d. większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju,
3. jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia należy przeprowadzić rzuty karne między zainteresowanymi zespołami

W meczach, które muszą wyłonić zwycięzcę, w przypadku remisu, przeprowadza się dogrywkę trwająca 5 minut. Następnie rzuty karne strzelane najpierw po 5, a następnie po 1 aż do skutku.

SKOLNA LIGA LEKKOATLETYCZNA - korespondencyjna

o PUCHAR PREZESA SZKOLNEGO ZWIĄZKU SPORTOWEGO

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

I. ZASADY OGÓLNE

Drużynę stanowią uczniowie szkoły ponadgimnazjalnej (szkoły dzienne), rocznik 1998 i młodsi

- organizatorami zawodów są Wojewódzkie Szkolne Związki Sportowe oraz w przypadku braku takich zawodów w województwie lub innych przyczyn szkoły i szkolne kluby sportowe, które umawiając się między sobą przeprowadzają w ustalonych terminach i wg zasad niniejszego regulaminu mecze lekkoatletyczne.
- przeliczone na punkty wg tabeli wyniki osiągnięte przez uczniów jednej szkoły, są podstawą do sporządzania klasyfikacji ogólnopolskiej prowadzonej przez Zarząd Główny SZS.

II. PROGRAM ZAWODÓW

- dziewczęta - 100 m, 400m, 800m, skok w dal, kula 3 kg*, 4 kg*, 4 x 100 m,
 - chłopcy - 100 m, 400 m, 1500 m, skok w dal, kula 5 kg*, 6 kg*, 7,26 kg* , 4 x 100 m
- (* odpowiednia kategoria wiekowa)

III. SPOSÓB PRZEPROWADZENIA ZAWODÓW

- rozgrywany jest finał wojewódzki organizowany przez Wojewódzki SZS w dwóch terminach: jesiennym i wiosennym lub dwie albo więcej umawiających się ze sobą szkół przeprowadzają zawody lekkoatletyczne z udziałem swoich reprezentacji
- osiągnięte w bezpośredniej rywalizacji wyniki przelicza się na punkty wg załączonej tabeli i wpisuje się do protokołu, którego wzór stanowi załącznik do regulaminu.
- zawodniczka/k ma prawo startu w jednej konkurencji i sztafecie (z wyłączeniem biegów 800 m K, 1500 m M).
- komunikat z końcową klasyfikacją szkół oraz protokół z zawodów (sporządzony dla każdej reprezentacji oddzielnie) **organizator** przesyła do **Zarządu Głównego SZS (03-134 Warszawa, ul. Ciołkosza 1/29, tel. /0-22/ tel/fax 8489117) , e –mail zgszs.warszawa@wp.pl** bezpośrednio po zawodach.
- komunikat i protokół musi być podpisany przez sędziego głównego oraz kierowników wszystkich reprezentacji, które uczestniczyły w zawodach.

IV. TERMINY

Zawody przeprowadzane są w dwóch rundach;

- I – jesiennej do 20.10
- II – wiosennej do 30.05

Do klasyfikacji ogólnopolskiej oddzielnie dla dziewcząt i chłopców będą wzięte pod uwagę wszystkie protokoły, które zostaną dostarczone do ZG SZS w w/w terminach.

Zarząd Główny SZS zbiera, podsumowuje i ogłasza klasyfikacje łączną (I + II rzut) do 15.07

V. KLASYFIKACJA

- klasyfikacja szkół ponadgimnazjalnych przeprowadzona jest oddzielnie dla dziewcząt i chłopców
- Drużyna szkolna składa się maksymalnie z 3 zawodników w każdej konkurencji, z tym, że do punktacji liczy się po 2 najlepsze wyniki w każdej konkurencji + wynik sztafety.
- tylko wyniki uzyskane w bezpośrednich zawodach w ciągu nie więcej niż dwu po sobie następujących dniach będą wzięte pod uwagę.
- w poszczególnych województwach mogą być stosowane inne dodatkowe zasady rozgrywania zawodów i ich oceniania, jednak ogólnopolskie podsumowanie, klasyfikacja będzie realizowana wyłącznie zgodnie z niniejszym regulaminem.

SZTAFETOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

I. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkół oddzielnie dziewcząt i chłopców
- reprezentacja składa się od 6 do 10 uczniów/uczennic, urodzonych w 1998 i młodszych (szkoły dzienne).

O liczbie startujących w zespole decyduje dany WSZS.

- w zawodach ogólnopolskich ekipa liczy 10 uczniów/uczennic.

II. Program zawodów

Biegi sztafetowe na dystansach uzależnionych od ukształtowania terenu i innych czynników

- dziewczęta 6- x 1000 m
- chłopcy 6-x 1200-1500 m

TENIS STOŁOWY DRUŻYNOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

I. Uczestnictwo

1. W zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. Drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadgimnazjalnej urodzonych w 1998 i młodszy (szkoły dzienne).

Zespół liczy:

- 2 dziewczynki + 1 rezerwowa,
- 2 chłopców + 1 rezerwowy,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.
2. Gry rozgrywane są do trzech wygranych setów (set będzie wygrany przez zawodnika lub parę, którzy pierwsi zdobędą 11 punktów) oprócz stanu gdy obaj zawodnicy zdobędą 10 pkt, wtedy set będzie wygrany przez pierwszego zawodnika, który w trakcie gry uzyska prowadzenie 2 pkt.
3. Zawodnik rezerwowy może występować w danym meczu tylko w grze podwójnej, a w kolejnym meczu może być zawodnikiem podstawowym.
4. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

BADMINTON DRUŻYNOWY

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

I. Uczestnictwo

1. w zawodach biorą udział drużyny dziewcząt i chłopców.
2. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadgimnazjalnej urodzonych w 1998 i młodszy (szkoły dzienne).

Zespół liczy:

- 2 dziewczynki + 1 zawodniczka rezerwowa,
- 2 chłopców + zawodnik rezerwowy,
- obowiązuje ten sam skład przez cały turniej.

II. Sposób przeprowadzenia zawodów

Kolejność gier:

I rzut	II rzut	III rzut
A – X		A – Y
	Gra podwójna	
B – Y		B – X

1. Mecz rozgrywany jest do trzech wygranych punktów.
2. Każda gra rozgrywana do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywane do 11 pkt (bez prawa podwyższania)
3. Zawodnik może być wymieniony w trakcie meczu na rezerwowego, który gra na jego miejscu do końca spotkania.
4. System wyłaniania mistrza uzależniony jest od liczby uczestniczących drużyn.

SZACHY DRUŻYNOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

I. Uczestnictwo

1. drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadgimnazjalnej urodzeni w 1998 i młodszy (szkoły dzienne).
2. drużyna składa się z 4 osób:
 - I szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - II szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - III szachownica - chłopiec lub dziewczyna
 - IV szachownica - dziewczyna,
3. skład i kolejność zawodników w drużynie nie może ulec zmianie w trakcie rozgrywek.
4. na szachownicy chłopca może zostać zgłoszona dziewczyna.
5. skład drużyny obowiązuje przez cały turniej.
6. w zawodach obowiązują przepisy FIDE i PZSzach.
7. Do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest sędzia główny, którego decyzje są ostateczne
8. zaleca się wprowadzenie na każdym etapie rozgrywek kojarzenia komputerowego systemem ChessArbiter

II. Program zawodów

1. zawody przeprowadzone są w formie drużynowej.
2. zaleca się prowadzenie zawodów systemem szwajcarskim kontrolowanym na dystansie 7 rund (w przypadku rozgrywek wojewódzkich) i 11 rund (w przypadku rozgrywek ogólnopolskich);
3. tempo gry, w przypadku posiadania zegarów elektronicznych 10 min + 5 sek na posunięcie w przypadku rozgrywek wojewódzkich i 20 minut + 10 sek. na posunięcie w przypadku finału ogólnopolskiego. W przypadku nie posiadania zegarów elektronicznych 10-20 min. na partię dla zawodnika w rozgrywkach wojewódzkich.

III. Punktacja

O miejscu drużyny decyduje w kolejności:

- punkty duże (meczowe 2, 1, 0)
- suma punktów zdobytych przez zawodników (wygrana – 1 pkt; remis – 0,5 pkt, przegrana – 0 pkt).
- wynik bezpośredniego spotkania,
- lepszy wynik na pierwszej, ewentualnie kolejnych szachownicach,
- dodatkowy mecz po wyczerpaniu w/w kryteriów,

PŁYWANIE DRUŻYNOWE

Uczestnictwo:

W zawodach startują zespoły szkolne, w skład których wchodzi: 6-8 dziewcząt lub 6-8 chłopców urodzonych w roku 1998 i młodszy.

Program zawodów:

- sztafeta 6 x 25 m stylem dowolnym dziewcząt
- sztafeta 6 x 25 m stylem dowolnym chłopców

Podczas zawodów w pływaniu sztafetowym odbędą się również zawody indywidualne w kolejności: 50 metrów stylem motylkowym, grzbietowym, klasycznym i dowolnym.

Każdy uczestnik może startować w sztafecie i tylko w 1 stylu indywidualnie.

Szkoła może wystawić maksymalnie 3 zawodników w każdym stylu.

DRUŻYNOWE BIEGI PRZEŁAJOWE

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół srs.szs.pl zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

I. Uczestnictwo

- w zawodach startują reprezentacje szkolne, oddzielnie dziewcząt i chłopców
- zespół składa się z 6 uczniów/uczennic jednej szkoły ponadgimnazjalnej urodzonych w 1998 roku i młodszych (szkoły dzienne).

II. Program zawodów

Biegi na dystansach :

- a. dziewczęta 1000m
- b. chłopcy 2000m

Dystanse dostosowane do warunków terenowych, ukształtowania terenu i innych czynników
Start wspólny w poszczególnych kategoriach, z tym, że drużyny ustawiają się w rzędach 6 zawodników;
wyznaczeni przez nauczyciela liderzy na linii startu, pozostali zawodnicy, wg ustaleń drużyn, za nimi.
Suma miejsc na mecie zdobytych przez wszystkich członków zespołu decyduje o jego miejscu w klasyfikacji drużynowej. W przypadku ukończenia biegu przez mniej niż 6 zawodników punktuje się kolejno na dalszych miejscach najpierw drużyny w których zawody ukończyło 5 zawodników, potem 4 itd.... W zawodach prawo startu mają również zawodnicy, którzy zajęli miejsca 1-3 w zawodach poprzedniego szczebla, jeżeli ich drużyna nie awansowała. Oddzielna klasyfikacja indywidualna dla poszczególnych biegów i kategorii.

SIATKÓWKA PLAŻOWA

Szkoły przystępujące do współzawodnictwa muszą się zarejestrować przez system rejestracji szkół **srs.szs.pl** zgodnie z kalendarzami wojewódzkimi nie później niż do 30 września 2017 roku.

I. Uczestnictwo

- drużynę stanowią uczniowie jednej szkoły ponadgimnazjalnej rocznik 1998 i młodszy (szkoły dzienne).
- zespół liczy 2 zawodników + 1 rezerwowy

II. Przepisy gry

- a. Boisko o wymiarach 16 x 8 m
- b. Wysokość siatki:
 - dziewczęta: 224 cm
 - chłopcy: 243 cm
- c. spotkanie rozgrywa się do dwóch wygranych setów. Sety rozgrywa się do 15 punktów przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów, trzeci decydujący set do 11 pkt przy przynajmniej dwóch punktach przewagi jednego z zespołów.
- d. zawodnik rezerwowi ma prawo wejść wyłącznie raz na boisko w trakcie meczu – bez prawa zmiany powrotnej
- e. kolejność zagrywki musi być zachowana od początku do końca seta (zgodnie z kolejnością podaną przez kapitana zespołu po losowaniu)
- f. każda akcja mająca na celu skierowanie piłki w kierunku przeciwnika, z wyjątkiem zagrywki i bloku, jest traktowana jako atak
- g. każda pierwsza pika (w tym również z zagrywki) nie może być odbita oburącz górą (palcami)

III. Punktacja

W przypadku rozgrywania zawodów innym systemem niż „ brazylijski” za wygrane spotkanie drużyna otrzymuje 2 punkty, za przegrane - 1 punkt, za walkower 0 punktów. O kolejności zespołów decydują kolejno:

1. większa liczba zdobytych punktów
2. jeżeli dwie lub więcej drużyn uzyska tę samą liczbę punktów:
 - a. wynik bezpośredniego meczu pomiędzy zainteresowanymi drużynami
 - b. lepszy (wyższy) stosunek setów – wygranych do przegranych w turnieju
 - c. lepszy (wyższy) stosunek małych punktów – zdobytych do straconych w turnieju

Miejski Szkolny Związek Sportowy w Chełmie
22-100 Chełm
ul. I Pułku Szwoleżerów 15a
Tel. 82 5655545 i 516 022 277
NIP 563 224 76 31
e-mail mszswchelmie@wp.pl